**LABORATORIO**

**Objetivo:**

Familiarizar al alumno con el manejo de los arreglos unidimensionales.

**Requisitos para el desarrollo de la actividad:**

Java 8, Jdk, Netbeans

**Procedimiento:**

**EJEMPLO 1:** Programa que invierte el orden de un arreglo.

public class Main {

public static void main(String[] args) {

String[] nombres = {"Alex", "Alfonso", "Marco", "David", "Julio", "Patricia", "Daniel", "Victor"};

for (int i =0; i < nombres.length; i++){

System.out.println(i+1 + ". " + nombres[nombres.length - 1 - i]);

}

}

}

**EJEMPLO 2:**  Programa que almacena 1 en los índices impares.

public class Main {

public static void main(String[] args) {

int[] arreglo = new int[25];

for (int i = 0; i < arreglo.length; i++){

if(i % 2 == 0){

arreglo[i] = i;

}

else{

arreglo[i] = 1;

}

System.out.println("Indice " + i + ": " + arreglo[i]);

}

}

**EJEMPLO 3:** Programa que imprime cuantos elementos de un arreglo son impares.

public class Main {

public static void main(String[] args) {

int [] arreglo = {2, 20, 3, 13, 15, 3, 9, 10, 1, 5, 8};

int contador = 0;

for(int i = 0; i < arreglo.length; i++){

if(arreglo[i] % 2 != 0){

contador++;

}

}

System.out.println(contador);

}

}

**EJEMPLO 4 :** Modificación del programa anterior para ingresar los datos por teclado.

import java.util.\*;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

int[ ] arreglo = new int[10];

int contador = 0;

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

for( int i=0; i<arreglo.length; i++){

System.out.println("Ingrese el numero: " + (i+1));

arreglo[i] = teclado.nextInt();

}

for(int i = 0; i < arreglo.length; i++){

if(arreglo[i] % 2 != 0){

contador++;

}

}

System.out.println("El numero de elementos impares es: " + contador);

}

}

**EJERCICIOS: ALEATORIOS ENTRE (100-10000)**

1.- Se han ingresado 40 datos a un vector de manera aleatoria, se pide determinar cuántos números capicúas de 3 cifras se encuentran almacenados y en que casillero.

2.- Se han ingresado 100 datos a un vector de manera aleatoria, se pide determinar: cuáles son los números almacenado con Mayor y menor número de cifras.

3.- Considere una interfaz grafica para cada caso.